

Reglement Mobiliar-Cup 2025

Spielberechtigt am Mobiliar-Cup sind:

Am Mobiliar-Cup sind Teilnehmerinnen und Teilnehmer des CCW- Anfängerkurses, Aktive des CCW, CC Weisslingen, CC Ronco s/A, CC Stäfa und CC Uznach, Veteranen, Juniorinnen und Junioren des Juniorencenters Züri- Oberland, Gast- und Probemitglieder spielberechtigt. Dies gilt auch für die eingesetzten Ersatzspielerinnen und Ersatzspieler. Aus den Teams der Clubmeisterschaft 2024 dürfen nur je 2 Curlerinnen oder Curler pro Mobiliar-Cup Team gemeldet werden. Es können sich 4er, 3er, 2er Teams, Einzelspielerinnen/Einzelspieler und Ersatzspielerinnen/Ersatzspieler anmelden.

Ersatzspielerliste

Curlerinnen und Curler, welche obige Kriterien erfüllen, und als Ersatzspielerin oder Ersatzspieler eingesetzt werden möchten, melden sich entsprechend an.

Regeln für den Einsatz von Ersatzspielerinnen und Ersatzspielern

Ein Team kann ausgefallene Spielerinnen, Spieler aus dem Team durch Ersatzspielerinnen, Ersatzspieler ersetzen. Ein Team muss jedoch mit mindestens 2 Spielerinnen, Spielern gemäss der Teamliste antreten.

Findet das Team keine regelkonforme Ersatzspielerin oder keinen regelkonformen Ersatzspieler, kann es zu dritt spielen. Es wird gebeten, wenn immer möglich eine Ersatzspielerin oder einen Ersatzspieler zu organisieren. Die Ersatzspielerin, der Ersatzspieler übernimmt die Position der fehlenden Spielerin, des fehlenden Spielers oder jede tiefere Position (gemäss Teamliste).

Das heisst, fällt die Position 4 aus, kann die Ersatzspielerin, der Ersatzspieler auf jeder Position spielen. Fällt die Position 1 aus, muss die Ersatzspielerin, der Ersatzspieler auf der Position 1 spielen. Kann eine Anfängerin oder ein Anfänger nicht spielen, sollte möglichst eine andere Anfängerin oder ein anderer Anfänger als Ersatz organisiert werden.

Jegliche Änderungen müssen mit dem Gegen-Skip zu Beginn des Spiels abgesprochen und gegenseitig für in Ordnung befunden werden.

Regeln für verschobene Spiele

Spiele können in Absprache mit dem Gegner verschoben werden. Wird ein Spiel verschoben, muss dies dem Hallenmanagement (curling-wetzikon@traube-ottikon.ch) gemeldet werden. In der Woche vom Schlussabend dürfen keine Spiele auf Mittwoch oder später verschoben werden.



Regeln für nicht durchgeführte Spiele

Können Spiele nicht durchgeführt werden, weil z.B. für beide Teams kein passender Termin gefunden werden kann, verlieren beide Teams Forfait (siehe unten).

Bei Nichteinhalten der obigen Regeln verliert das fehlbare Team forfait.

Forfait-Siege werden gewertet:

2 Punkte / 4 Ends / 5 Steine

Forfait-Niederlagen werden gewertet:

0 Punkte / 0 Ends / 0 Steine

Einwände sind innerhalb von 5 Tagen nach Ende des Spiels per Mail zwingend an die SPIKO zu richten. Spätere Meldungen können nicht mehr berücksichtigt werden.

Wir appellieren an den «Spirit of Curling» und somit auf die Einhaltung der Regelung.

Bei Unstimmigkeiten entscheidet die SPIKO. Das fehlbare Team verliert forfait.

SPIKO

Spielpläne, Resultate und weitere Infos sind immer abrufbar unter: <http://www.curling-wetzikon.ch>

SPIKO

Fabian Hobi / Sämi Bucher / Rudolf Käppeli

20.12.2024

